Nama : Randy Hendriyawan

NIM : 122140171

Kelas : Praktikum PBO RF

QUIZ

PART A

1. Apa tujuan dari Game class dalam program ini, meskipun tidak digunakan secara langsung?

Jawab: **B. Sebagai base class untuk struktur OOP (inheritance)**

Kelas Game berfungsi sebagai kelas dasar abstrak yang menyediakan kerangka kerja untuk game lain yang akan dibuat. Meskipun tidak digunakan secara langsung, kelas ini memastikan bahwa semua subclass (seperti CodeCracker dan HardMode) harus mengimplementasikan metode start. Ini adalah penerapan prinsip inheritance dalam PBO.

1. Fungsi dari method generate\_code() pada class HardMode adalah…

Jawab: **B. Menghasilkan angka acak tanpa duplikasi**

Method generate\_code() pada class HardMode menggunakan fungsi random.sample() untuk menghasilkan angka acak dari 0–9 dengan memastikan tidak ada angka yang terduplikasi.

1. Di method get\_feedback(), apa arti simbol ~ dalam hasil tebakan?

Jawab: **C. Angka benar, posisi salah**

1. Konsep OOP apa yang diterapkan ketika method get\_feedback() ditulis ulang di class HardMode?

Jawab: **C. Polymorphism**

Konsep polymorphism diterapkan ketika method get\_feedback() ditulis ulang (di-override) di class HardMode. Dalam OOP, polymorphism memungkinkan subclass untuk menyediakan implementasi spesifik dari metode yang sudah didefinisikan di superclass.

1. Apa yang akan terjadi jika user memasukkan input yang panjangnya tidak sama dengan self.length?

Jawab: **D. Diberi peringatan dan diminta ulang**

Jika user memasukkan input yang panjangnya tidak sama dengan self.length, program akan memeriksa kondisi berikut di dalam loop while:

PART B